



XII JOGOS DO COMÉRCIO

De 08 a 16 de Setembro de 2017

PROMOÇÃO:
PREFEITURA MUNICIPAL DE SORRISO

REALIZAÇÃO:
SEMEL – SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES E LAZER
CDL – CÂMARA DOS DIRIGENTES LOJISTAS DE SORRISO

REGULAMENTO GERAL

I – DAS FINALIDADES

Art. 1º - O XII Jogos do Comércio é uma promoção da Prefeitura Municipal de Sorriso através da SEMEL – Secretaria Municipal de Esportes e Lazer em parceria com a CDL – Câmara dos Dirigentes Lojistas tendo por finalidade promover atividades esportivas para funcionários dos estabelecimentos comerciais, industriais e prestadores de serviço do Município de Sorriso.

II – OBJETIVOS

Art. 2º - O XII Jogos do Comércio tem por objetivos:

- a) Promover a integração, o intercâmbio e a confraternização dos funcionários das empresas estabelecidas no município de Sorriso;
- b) Dar oportunidade de participação esportiva aos funcionários, criando assim o gosto pela pratica esportiva;
- c) Proporcionar o intercâmbio social, a vivência e reflexão sobre os aspectos positivos do esporte, contribuindo para situar a empresa também como centro cultural e formativo na comunidade;
- c) Compensar os efeitos nocivos do cotidiano da vida moderna, contribuindo para a preservação e promoção da saúde;
- d) Proporcionar aos funcionários sedentários os benefícios da pratica esportiva.

III – DA ORGANIZAÇÃO

- Secretário Municipal de Esportes e Lazer e todos os profissionais sobre a sua responsabilidade;
- Comissão Central Organizadora (C.C.O.);
- Comissão disciplinar (C.D.);

IV - DAS COMISSÕES

Art.3 º - A Comissão Central Organizadora (C.C.O) dos XIIJOGOS DO COMERCIO 2017 será formada:

- A) Secretário Municipal de Esporte e Lazer e Funcionários da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer (SEMEL)
- B) CDL-SORRISO

Compete a Comissão Central Organizadora:

- A) Receber as inscrições, verificar as irregularidades, homologá-las, ou não;
- B) Elaborar os programas para os jogos e competições;
- C) Designar os locais de competição;
- D) Providenciar árbitros e coordenadores para as diversas modalidades;

- E) Divulgar as programações e resultados diários das competições;
- F) Homologar os resultados bem como a classificação das equipes;
- G) Elaborar relatório;
- H) Providenciar as instalações esportivas em estado adequado para a realização das competições, bem como, o material de expediente necessário;
- I) Fornecer atendimento médico-hospitalar aos participantes, vendo a possibilidade de atendimento de urgência nos locais das competições;
- J) A C.C.O. Funcionará nas dependências da SEMEL;
- K) Resolver os casos omissos deste regulamento.

Art.4 ° - A COMISSÃO DISCIPLINAR será responsável pela organização da justiça, dos processos, das infrações das respectivas penalidades, e obedecerão as disposições contidas no CÓDIGO DE ORGANIZAÇÃO, JUSTIÇA E DISCIPLINA DESPORTIVA.

PARÁGRAFO ÚNICO – A COMISSÃO DISCIPLINAR será formada por:

Presidente:

Membros:Professores:

Membros da CDL:

V – DAS MODALIDADES

Art. 5º - Serão as seguintes às modalidades em disputa no X Jogos do Comércio:

- Bocha: Misto, apenas uma dupla por empresa;
- Canastra:Misto, apenas uma dupla por empresa;
- Futsal: Masculino e Feminino;
- Truco: Misto apenas uma dupla por empresa;
- Voleibol: Masculino e Feminino
- Vôlei de praia: Masculino e Feminino

VI - DOS PARTICIPANTES

Art. 6º - Poderão Participar dos “XII Jogos do Comércio”

- a) Empresas Comerciais, Industriais e Prestadoras de Serviço as devidamente regularizadas, através de seus funcionários, situadas no Município de Sorriso;
- b) Funcionários de empresas de Sorriso, mas que residem em outro município;
- c) Empresas que não possuem número suficiente de funcionários podem realizar fusão com outras empresas;
- d) A fusão poderá ser feita no máximo entre DUAS (02) empresas / equipes e deverá conter o nome de ambas nas modalidades que disputar, para que haja essa fusão não poderá exceder o número de 50 funcionários somados as duas empresas;
- e) A participação dos funcionários deverá ser com carteira assinada ou com contrato de trabalho registrado em cartório, no mínimo 90 dias ANTES DO INÍCIO DOS JOGOS;
- f) O Park Shopping Sorriso participará com apenas uma única empresa, os atletas participantes, deverão ser funcionários de empresas ali instaladas;
- g) Funcionários de empresas em Sorriso, mas que trabalham em outro município (filiais), NÃO poderão participar;

VII – DAS INSCRIÇÕES

Art. 7º - As inscrições estão abertas na CDL dia 08/08/2017 – encerrando-se às 17 horas do dia 23/08/2017.

Art. 8º - Para a inscrição as empresas deverão entrar em contato com a Secretaria de Esporte e Lazer e CDL para uma pré-inscrição, a partir disso será gerado um *logine* senha para a inscrição online no site da CDL www.cdlsorriso.com.br.

Art. 9º – O regulamento geral esta disponíveis no site da CDL e da Prefeitura. As empresas/equipes deverão entregar as inscrições na CDL.

Art. 10º - Cada empresa poderá inscrever UMA EQUIPE em cada modalidade e naipe.

Art. 11º -A taxa de inscrição será de 1 litro de leite integral longa vida por atleta participante.

Art. 12º – É obrigatória a inscrição da empresa no mínimo em duas (02) Modalidades.

Art. 13º - Cada atleta poderá se inscrever em 02 (duas) modalidades.

Art. 14º - Caso haja mais de um jogo simultaneamente da mesma empresa o atleta terá que optar por qual participar.

VIII – DAS PENALIDADES E RECURSOS

Art. 15º - É expressamente proibida a utilização de nomes de pessoas físicas no uniforme de jogo (camisas, calções e meias). A equipe que utilizar tais nomes irá perder os pontos da partida independente do resultado. Será liberado o uso de empresas patrocinadoras.

Art. 16º - As equipes ou atletas que provocarem distúrbio ou tentarem desvirtuar as finalidades e o objetivo dos jogos estarão sujeitos as seguintes penas aplicadas pela C.. D.

a) advertência;b) suspensão;c) eliminação;d) outras.

Art. 17º - A suspensão de atletas ou dirigentes será por cartão amarelo ou vermelho. Será conforme regulamento técnico e sujeito a julgamento pela C.D.

Art. 18º- Não haverá desfile de abertura.

Art. 19º - Se uma equipe perder por W x O estará eliminada automaticamente do evento e estará suspensa por uma edição dos JOGOS DO COMÉRCIO na modalidade que ocorrer o W x O, para continuar nas disputas das demais modalidades deverá pagar uma multa de 30 litros de leite integral longa vida.

20º - Os recursos ou protestos somente serão aceitos por escrito, juntamente com as provas cabíveis, assinado pelo representante da empresa/equipe e pelo proprietário da empresa. Eles devem entregues até 12 horas após a ocorrência, protocolado na SEMEL aos cuidados da

C.C.O, juntamente com o pagamento de uma taxa no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais). Se a empresa ganhar a causa no recurso ou protesto, o valor será devolvido.

PARAGRAFO ÚNICO – Se a Empresa / Equipe notificada não fornecer ou se recusar a fornecer os documentos solicitados para a comprovação de fatos, a mesma será considerada infratora sendo eliminada automaticamente do evento.

IX – DOS JOGOS, UNIFORMES E HORÁRIOS.

Art. 21º - Os jogos serão regidos pelas regras oficiais e pelas alterações contidas neste regulamento.

Art. 22º - Haverá tolerância apenas de 15 minutos para o início do 1º jogo da tabela, o não comparecimento no horário previsto perderá por W x O.

Parágrafo único: É de responsabilidade de o atleta estar no local e horário previsto para os jogos, caso esteja inscrito em mais de uma modalidade.

Art. 23º - As equipes deverão comparecer devidamente uniformizadas com camisas numeradas, calções, meias e com predominância de cor.

Art. 24º – Caso haja coincidência de uniforme a equipe mandante da partida (lado esquerdo da tabela) deverá trocar de uniforme ou usar colete.

X – DAS FORMAS DE DISPUTA

A forma de disputa será decidida no congresso técnico

XI – DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 25º – O congresso técnico será dia 25 de agosto, às 19h30, no Auditório da CDL, para o sorteio dos grupos, composição da tabela, forma de disputa e demais observações.

XII – DA PREMIAÇÃO

Art. 26º - A premiação ofertada será a seguinte:

- Serão premiados com troféus 1º, 2º e 3º colocados de cada modalidade e naipes;
- Serão premiados com medalhas de 1º, 2º e 3º colocados de cada modalidade e naipes;
- Será premiado o campeão geral dos jogos com troféu transitório. Para tanto, a equipe deve somar maior número de pontos na contagem geral;
- A equipe detentora do troféu transitório, que o recebeu na edição do ano passado, deverá entregá-lo a C.C.O no dia da abertura dos jogos.

XIII - DA PONTUAÇÃO

Art. 27º – Para efeito de contagem da pontuação geral, serão atribuídos:

- 1º lugar 8 pontos
- 2º lugar 5 pontos
- 3º lugar 4 pontos
- 4º lugar 3 pontos

- 5º lugar 2 pontos
- 6º lugar 1 pontos

XII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

Art. 28º – Todos os participantes dos XII Jogos do Comércio não poderão alegar desconhecimento deste regulamento.

Art. 29º – As equipes poderão inscrever um técnico e um auxiliar técnico, independente de ser funcionário da empresa.

Art. 30º – Os técnicos ou responsáveis pelas equipes, para atuarem, deverão estar devidamente uniformizados com: calça ou agasalho, sapato ou tênis, camisa ou camiseta com manga.

Art. 31º – A empresa que não se apresentar através da equipe ou atleta individualmente para uma prova ou disputa oficialmente programada ou comparecer fora do prazo regulamentar, ou sem condições de materiais exigidos pelas regras oficiais específicas da modalidade para atuação, será considerado perdedor por W X O, sendo desclassificado do evento, além dos resultados obtidos da competição, anulados e ainda sujeito às penas da C. D.

Art. 32º – Será obrigatório o uso de caneleiras para o futsal masculino e feminino.

Art. 33º – Estará automaticamente suspenso por uma partida subsequente o atleta ou dirigente que:

- No futsal, for expulso ou receber dois cartões amarelos;
- No voleibol, for desqualificado.

Art. 34º - Os casos omissos desse regulamento serão solucionados pelo C.C.O.

REGULAMENTO TÉCNICO

XII JOGOS DO COMÉRCIO 2017

1 – BOCHA:

- (1) - Os jogos serão regidos pelas regras oficiais de bocha em canchas, e pelas alterações contidas neste regulamento.
- (2) - Cada equipe poderá inscrever somente uma representação, sendo esta constituída de 02 (dois) jogadores, podendo ser formado por masculino e ou feminino ou misto.
- (3) – Todos os jogos serão disputados da seguinte forma;
 - a) - Uma partida de duplas;
 - b) - Cada partida será disputada até 15 pontos (15 bochas);
 - c) - Na final e semifinal será disputada até 12 (doze) pontos;

2 - CANASTRA:

- 1) Poderão ser inscritos 02 jogadores, podendo ser formado por masculino e ou feminino ou misto;
- 2) Serão dadas 13 cartas, no máximo de duas em duas;
- 3) A duração da partida será de 4.000 (quatro mil pontos), entrando na obrigada com 2.000 (dois mil pontos), sendo obrigatório baixar com no mínimo 150 (cento e cinquenta) pontos;
- 4) Para efeito de contagem as cartas valerão: Ás =20 pontos Curinginha 20 pontos Curinga 50 pontos e outras cartas 10 pontos;
- 5) O curinga na mesa fecha a rodada. Valerão na partida Curinga e curinginha;
- 6) O sorteio de 03 preto ou vermelho será feito antes do início do jogo, e valerá para a partida toda, o mesmo jogado na mesa fechará para o próximo jogador;

- 7) Para bater o jogo, só poderá com canastra limpa;
- 8) Para dar as cartas no início da partida será por sorteio e a ordem de sequência será obedecida até o final;

3 - FUTSAL:

- 1) O campeonato de futsal será regido pelas regras oficiais da modalidade e pelas alterações contidas neste regulamento.
- 2) Cada equipe poderá inscrever no mínimo 08 atletas e no máximo 12 atletas;
- 3) **A duração da partida será de 2 X 20 minutos, com 05 minutos de intervalo para o masculino e 2 x 15 minutos com intervalo de 5 minutos para o feminino, com cronômetro corrido.**
- 4) Para efeito de contagem de pontos para a classificação para a próxima fase será:
 - a) 03 pontos por vitória.
 - b) 01 ponto por empate
 - c) 00 ponto por derrota

5) Os critérios de desempate serão:

- a) Empate entre duas equipes;
- b) Resultado do confronto direto;
- c) Maior número de vitórias;
- d) Menor número de gols contra;
- e) Maior número de gols prós;
- f) Saldo de Gols na Fase
- g) Gols average;
- h) Sorteio;

6) Nas fasesoitavas e quartas, se a disputa terminar empatada, a decisão será por disputa de penalidades máximas com 5 cobranças alternadas conforme regra oficial.

7) Nas fases semifinal e final, a decisão será com prorrogação de 2 tempos de 5 minutos cada, em caso de persistir o empate, a disputa será de penalidades máximas com 5 cobranças alternadas conforme regra oficial.

4-TRUCO:

- 1) O campeonato de truco será regido por este regulamento.
- 2) Para o início da partida, serão dadas cartas conforme sorteio, as cartas serão dadas de uma a uma e vira na última.
- 3) O corte deverá ser seco (sem olhar carta do companheiro).
- 4) Na mão de 11, poderá olhar carta do companheiro, para ver se vai, caso afirmativo o adversário também poderá consultar, será proibido trucar.
- 5) Quando trucar, se um dos adversários aceitar, estará valendo.
- 6) Na mão de 11 a 11, o corte será seco, as cartas dadas de uma a uma, e só poderá ver cartas na sequência de jogo.

5 – VOLEIBOL:

- 1) - O campeonato de voleibol será regido pelas regras oficiais da CBV e pelas alterações contidas neste regulamento;
- 2) - Poderão ser inscritos 08 atletas no mínimo e 12 no máximo;
- 3) – As equipes deverão ser mistas, havendo a necessidade de no mínimo 2 mulheres inscritas e em quadra;
- 4) – A duração da partida será de 03 sets, a equipe para se tornar vencedora da disputa deverá ganhar dois (02) sets de 25 pontos cada, havendo a diferença mínima de dois (02) pontos. Havendo necessidade do 3º set, este será de 15 pontos, também havendo a necessidade de dois (02) pontos de diferença;
- 5) – Critério de desempate:
 - A) Entre duas equipes:
 - Confronto direto
 - Saldo de sets entre as equipes empatadas nos jogos entre si;

- Maior coeficiente de Sets Average entre as equipes empatadas nos jogos entre si;
 - Maior coeficiente Pontos average entre as equipes empatadas entre si.
- 6) A altura da rede será de 2,35m.

VOLEI DE PRAIA

- 1) Os jogos serão realizados de acordo com as regras oficiais da CBV, salvo as inovações contidas neste regulamento;
- 2) O sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscritos;
- 3) Cada equipe poderá inscrever apenas 02 (dois) atletas, sem reservas;
- 4) A equipe será considerada vencedora quando ganhar um set, com no mínimo de 02 (dois) pontos de diferença;
- 5) O set terá duração de 21 (vinte e um pontos) pontos;
- 6) Na semifinal e final será 02 (dois) sets de 18 (dezoito) pontos caso precise do terceiro sete de 15 (quinze) pontos, com o mínimo de 02 (dois) pontos de diferença.
- 7) A equipe que perder por W x O, estará eliminada da competição;
- 8) A equipe deverá se apresentar para a disputa devidamente uniformizada (camisas ou coletes iguais e shorts iguais).
- 9) Os casos omissos deverão ser resolvidos pela C.C.O.