

**PORTARIA SEMEL Nº XX, DE 17 DE MARÇO DE 2026.**

Aprova o regulamento do 21º Festival Esportivo da Praça da Juventude, e dá outras providências.

A Comissão Central Organizadora, nomeada pela Portaria nº 842, de 17 de março de 2026, no uso das atribuições, e

**CONSIDERANDO** a Lei Municipal nº 3.842/2026, que dispõe sobre a autorização para a concessão de premiação em dinheiro no 21º Festival Esportivo da Praça da Juventude, e dá outras providências;

**CONSIDERANDO** que o 21º Festival Esportivo da Praça da Juventude tem como objetivo proporcionar momentos de integração e descontração, oferecendo aos atletas e a população sorrisense dias de lazer com competições de várias modalidades esportivas na Praça da Juventude;

**RESOLVE:**

**CAPÍTULO I  
DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 1º** Aprovar o regulamento geral e técnico do 21º Festival Esportivo da Praça da Juventude.

**Art. 2º** O 21º Festival Esportivo da Praça da Juventude acontecerá nos dias 18 a 22 de março de 2026, na Praça da Juventude, no município de Sorriso-MT.

**CAPÍTULO II  
DAS INSCRIÇÕES**

**Art. 3º** As inscrições para o festival deverão ser realizadas até o dia 17 de março, na sede da Secretaria Municipal de Esporte, Lazer e Juventude - SEMEL.

**Art. 4º** São critérios para participar do Festival:

I - retirar a ficha de inscrição, a qual deve ser preenchida pelo responsável pela equipe, contendo o nome completo dos atletas, e entregá-la na sede da SEMEL;

II - informar o nome completo, número de documento e chave Pix do responsável pela equipe, a fim de receber o valor da premiação, a qual deverá ser dividida entre a equipe;

III - possuir 16 anos completos;

- IV – comprovar ser morador de Sorriso;  
V - não estar cumprindo pena disciplinar de outras competições organizadas e realizadas pela SEMEL.

### CAPÍTULO III DA PREMIAÇÃO

**Art. 5º** As premiações se darão em todas as modalidades no naipe masculino e feminino, podendo ser:

- I – troféu  
II – medalhas;  
III – premiação em dinheiro.

**Parágrafo único.** O pagamento da premiação em dinheiro será efetuado mediante transferência bancária diretamente na conta corrente do favorecido, responsável pela equipe vencedora, livre do imposto de renda, na seguinte forma:

<b>Futebol Society</b>	<b>Masculino</b>	<b>Futebol Society</b>	<b>Feminino</b>
1º Lugar	R\$ 3.000,00	1º Lugar	R\$ 3.000,00
2º Lugar	R\$ 2.000,00	2º Lugar	R\$ 2.000,00
3º Lugar	R\$ 1.000,00	3º Lugar	R\$ 1.000,00

<b>Hand Beach</b>	<b>Masculino</b>	<b>Hand Beach</b>	<b>Feminino</b>
1º Lugar	R\$ 1.000,00	1º Lugar	R\$ 1.000,00
2º Lugar	R\$ 800,00	2º Lugar	R\$ 800,00
3º Lugar	R\$ 600,00	3º Lugar	R\$ 600,00

<b>Basquete 3x3</b>	<b>Masculino</b>	<b>Basquete 3x3</b>	<b>Feminino</b>
1º Lugar	R\$ 1.000,00	1º Lugar	R\$ 1.000,00
2º Lugar	R\$ 800,00	2º Lugar	R\$ 800,00
3º Lugar	R\$ 600,00	3º Lugar	R\$ 600,00

<b>Vôlei de Praia</b>	<b>Masculino</b>	<b>Vôlei de Praia</b>	<b>Feminino</b>
1º Lugar	R\$ 1.000,00	1º Lugar	R\$ 1.000,00
2º Lugar	R\$ 800,00	2º Lugar	R\$ 800,00
3º Lugar	R\$ 600,00	3º Lugar	R\$ 600,00

<b>Futevôlei</b>	<b>Masculino</b>	<b>Futevôlei</b>	<b>Feminino</b>
1º Lugar	R\$ 1.000,00	1º Lugar	R\$ 1.000,00
2º Lugar	R\$ 800,00	2º Lugar	R\$ 800,00
3º Lugar	R\$ 600,00	3º Lugar	R\$ 600,00

<b>Beach Tennis</b>	<b>Masculino</b>	<b>Beach Tennis</b>	<b>Feminino</b>
---------------------	------------------	---------------------	-----------------

1º Lugar	R\$ 1.000,00	1º Lugar	R\$ 1.000,00
2º Lugar	R\$ 800,00	2º Lugar	R\$ 800,00
3º Lugar	R\$ 600,00	3º Lugar	R\$ 600,00

#### **CAPÍTULO IV DA ORGANIZAÇÃO**

**Art. 6º** O sistema de disputa do Festival será da seguinte forma:

- I. Futebol Society - masculino: Sistema dupla eliminatória;
- II. Futebol Society - feminino: Sistema de grupos;
- III. Futevolei masculino e feminino: Sistema dupla eliminatória;
- IV. Vôlei de Praia masculino e feminino: Sistema dupla eliminatória;
- V. Beach tênis masculino e feminino: Sistema de grupos;
- VI. Handbeach masculino e feminino: Sistema de grupos;
- VII. Basketball 3x3 masculino e feminino: Sistema de grupos.

#### **CAPÍTULO V DO REGULAMENTO TÉCNICO DE CADA MODALIDADE**

**Art. 7º** Regulamento do Futebol Society - masculino:

I - as partidas serão realizadas de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo as inovações contidas neste regulamento;

II - cada equipe poderá inscrever no mínimo 07 (sete) e no máximo 15 (quinze) atletas, a equipe que não se apresentar com 7 jogadores para iniciar a partida perderá o jogo por WxO;

III - o “WxO” não elimina a equipe;

IV - as partidas terão a duração de 10 (dez) minutos cada;

V - as disputas serão realizadas no sistema de eliminatória dupla;

VI - o atleta que for expulso, automaticamente será suspenso da próxima partida;

VII - o atleta que cometer 5 infrações individuais será desqualificado da partida, devendo deixar o campo pela zona de substituição, podendo ser substituído imediatamente;

VIII - a equipe que cometer 7 infrações coletivas sofrerá um tiro direto a cada infração posterior.

IX - a expulsão por briga, tentativa de agressão à equipe de arbitragem e organização ou agressão à equipe de arbitragem e organização eliminará o atleta do evento.

X - as equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugar serão premiadas com Troféus e Medalhas;

XI - as partidas terminadas em empate serão decididas em cobranças de 3 penalidades, permanecendo empatado terá a cobrança alternadas 1x1;

XII - as equipes deverão se apresentar para as disputas devidamente uniformizadas com Shorts, Camisas ou Coletes iguais;

XIII - em caso de uniformes iguais nas duas equipes, haverá um sorteio para determinar a equipe que irá trocar de uniforme;

XIV - a equipe que não se apresentar devidamente uniformizada perderá a partida;

XV - a caneleira não será de uso obrigatório;

XVI - os casos omissos serão resolvidos pela C.C.O.

**Art. 8º** Regulamento do Futebol Society - feminino:

I - as partidas serão realizadas de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo as inovações contidas neste regulamento;

II - cada equipe poderá inscrever no mínimo 07 (sete) e no máximo 15 (quinze) atletas, a equipe que não se apresentar com 7 jogadores para iniciar a partida perderá o jogo por WxO;

III - o “WxO” não elimina a equipe;

IV - as partidas terão a duração de 10 (dez) minutos cada;

V - as disputas serão realizadas no sistema de grupos;

Após o término da Fase Classificatória, caso termine empatado (02) duas (03) três ou mais equipes serão adotados os seguintes critérios para o desempate;

A – Confronto direto entre as equipes dentro da fase.

B – Maior número de vitórias dentro da fase.

C – Maior saldo de gols dentro da fase.

D – Maior número de gols pró dentro da fase.

E – Menor número de gols sofridos dentro da fase.

H – Sorteio.

VI – o atleta que for expulso, automaticamente será suspenso da próxima partida;

VII - o atleta que cometer 5 infrações individuais será desqualificado da partida, devendo deixar o campo pela zona de substituição, podendo ser substituído imediatamente;

VIII - a equipe que cometer 7 infrações coletivas sofrerá um tiro direto a cada infração posterior.

IX - a expulsão por briga, tentativa de agressão à equipe de arbitragem e organização ou agressão à equipe de arbitragem e organização eliminará o atleta do evento.

X - as equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugar serão premiadas com Troféus e Medalhas;

XI – Nas fases “semi-final, disputa de 3ºx4º lugar e na final” as partidas terminadas em empate serão decididas em cobranças de 3 penalidades, permanecendo empatado terá a cobrança alternadas 1x1;

XII - as equipes deverão se apresentar para as disputas devidamente uniformizadas com Shorts, Camisas ou Coletes iguais;

XIII - em caso de uniformes iguais nas duas equipes, haverá um sorteio para determinar a equipe que irá trocar de uniforme;

XIV - a equipe que não se apresentar devidamente uniformizada perderá a partida;

XV - a caneleira não será de uso obrigatório;

XVI - os casos omissos serão resolvidos pela C.C.O.

**Art. 9º** Regulamento do Vôlei de Praia:

- I - os jogos serão realizados de acordo com as regras oficiais da CBV, salvo as inovações contidas neste regulamento;
- II - o sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscritos;
- III - cada equipe poderá inscrever apenas 02 (dois) atletas, sem reservas;
- IV - a equipe será considerada vencedora quando ganhar um set, com o mínimo de 02 (dois) pontos de diferença;
- V - em todas as fases, os jogos terão a duração de 21 (vinte e um pontos) pontos;
- VI - o WxO não elimina da competição;
- VII - a equipe deverá se apresentar para a disputa devidamente uniformizada;
- VIII - os casos omissos deverão ser resolvidos pela C.C.O.

**Art. 10.** Regulamento do Beach Tênis:

- I - os jogos serão realizadas de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo as inovações contidas neste regulamento;
- II - o sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscritos;
- III - o WxO não elimina da competição;
- IV - a equipe deverá se apresentar para a disputa devidamente uniformizada;
- V - os casos omissos deverão ser resolvidos pela C.C.O.

**Art. 11.** Regulamento do Futevolei:

- I - os jogos serão realizados de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo as inovações contidas neste regulamento;
- II - o sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscritos;
- III - cada equipe poderá inscrever apenas 02 (dois) atletas, sem reservas;
- IV - a equipe será considerada vencedora quando ganhar um set, com no mínimo de 02 (dois) pontos de diferença;
- V - em todas as fases os jogos terão a duração de 21 (vinte e um pontos) pontos;
- VI - o WxO não elimina da competição;
- VII - a equipe deverá se apresentar para a disputa devidamente uniformizada;
- VIII - os casos omissos deverão ser resolvidos pela C.C.O.

**Art. 12.** Regulamento do Handebol de Areia:

- I - os Jogos serão realizados em 2 tempos (sets) de 10 minutos com 5 minutos de intervalo;
- II - em caso de empate no final de um tempo será realizado o sistema gol de ouro, assim que uma equipe conseguir a primeira vantagem será considerada vencedora do set;
- III - será considerada vencedora a equipe que ganhar 2 tempos (sets) consecutivos;
- IV - em caso de empate de sets 1x1, será realizado o sistema de um contra o goleiro;
- V - o jogo se inicia com 04 jogadores, sendo 01 goleiro;
- VI - o sistema de disputa será definido mediante o número de equipes inscritas, podendo ser grupos ou todos contra todos.

VII - em caso de empate na fase de classificação, entre duas ou mais equipes, serão utilizados os seguintes critérios:

- a. Confronto direto
- b. Maior número de vitórias na fase
- c. Saldo de sets na fase
- d. Maior número de gols marcados na fase

VIII – o WxO não elimina da competição;

IX - a equipe deverá se apresentar para a disputa devidamente uniformizada;

X - os casos omissos deverão ser resolvidos pela C.C.O.

**Art. 13.** Regulamento do Basketball 3x3:

I - os jogos serão regidos pela regra oficial da FIBA de 3x3;

II – a duração da partida será 10 minutos corridos com cronômetro parado nos lances livres, pedido de tempo, nos 30 segundos finais e quando arbitro determinar;

III - será considerada vencedora a equipe que chegar a 21 pontos primeiro ou ao final dos 10 minutos a equipe que estiver na frente do placar;

IV - em caso de empate ao final dos 10 minutos, será jogada uma prorrogação e vence a partida a equipe que fizer dois pontos primeiro;

V - o jogo se inicia com um sorteio realizado pelo árbitro;

VI - para início da disputa, a equipe deve apresentar 03 jogadores, podendo ter 01 reserva, que poderá entrar na quadra de jogo quando a bola estiver morta, pela linha central da quadra;

VII - a equipe que perder por WxO segue na competição, não pontuando;

VIII - a equipe que vencer por WxO terá o resultado no jogo de 21 x 00.

IX - a equipe deverá se apresentar para a disputa devidamente uniformizada;

X - os casos omissos deverão ser resolvidos pela C.C.O.

**Art. 14.** Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação.

Sorriso, Estado de Mato Grosso, em 17 de março de 2026.

*Assinado digitalmente*  
**ANDERSON MORENO ESPÍNDOLA**

*Assinado digitalmente*  
**FÁBIO CESAR BELTRAME**

*Assinado digitalmente*  
**JULIO CESAR BATIUK DE CARVALHO**